**Tên Game:** Rhythm Rumble

**Thể loại:** Game đối kháng nhảy âm nhạc

**Gameplay:**

* Rhythm Rumble là một trò chơi đối kháng 2 người chơi hoặc người chơi với máy, nơi người chơi cạnh tranh với nhau trong các vòng đấu nhảy theo nhạc.
* Mỗi vòng đấu sẽ có một bản nhạc đa dạng từ nhiều thể loại như pop, rock, EDM, và hip-hop.
* Người chơi phải nhảy đúng nhịp theo chỉ dẫn trên màn hình, với các mũi tên xuất hiện tại các vị trí khác nhau, tùy thuộc vào nhịp điệu của bài hát.
* Sự chính xác của việc nhảy và độ chính xác trong việc nhấn các nút tương ứng sẽ ảnh hưởng đến điểm số của người chơi.
* Người chơi cũng có thể sử dụng các kỹ năng đặc biệt hoặc phản công để làm mất tập trung đối thủ.

**Cốt truyện:**

* Trong một thế giới nơi âm nhạc thống trị, các nhà vô địch đấu nhảy từ khắp nơi tập hợp để tham gia vào giải đấu Rhythm Rumble - một sân chơi để chứng minh khả năng và tài năng của họ trong nghệ thuật nhảy.
* Các nhân vật chính tham gia vào giải đấu không chỉ để chiến thắng, mà còn để giành được danh tiếng, vinh quang và lòng ngưỡng mộ của người hâm mộ.

**Concept Art:**

* Concept art có thể bao gồm hình ảnh các nhân vật chính với trang phục sáng bóng và phong cách độc đáo, cùng với các bản thiết kế sân đấu đầy màu sắc và động lực.
* Hình ảnh cũng có thể thể hiện các màn đấu giữa những nhân vật đầy năng lượng, nhảy với độ chính xác và phối hợp hoàn hảo để thể hiện tài năng của họ.